

A. TABLEAU DE VALEURS.

Exemple 5 :

On donne le tableau de valeurs suivant, distance d'arrêt (en m) d'un véhicule **en fonction de** la vitesse (en $\text{km} \cdot \text{h}^{-1}$). Cette fonction se notera :

V (en $\text{km} \cdot \text{h}^{-1}$)	30	50	60	90	130
d_A (en m)	14	30	40	77	145

La première ligne de ce tableau correspond aux

La deuxième ligne de ce tableau correspond aux

- Déterminer l'**image** de 60 par la fonction g signifie :

- Déterminer le ou les **antécédent(s)** s'il existe de 145 par la fonction g signifie :

Remarque 1 :

Attention, ici l'antécédent de 30 par la fonction est 50 et l'image de 30 par la fonction est 14 !

Remarque 2 :

Dans un tableau de valeurs, toutes les données ne sont pas écrites (il y en a une infinité !), mais, par exemple, l'image de 40 par la fonction g existe...

A. TABLEAU DE VALEURS.

Exemple 5 :

On donne le tableau de valeurs suivant, distance d'arrêt (en m) d'un véhicule **en fonction de** la vitesse (en $\text{km} \cdot \text{h}^{-1}$). Cette fonction se notera :

V (en $\text{km} \cdot \text{h}^{-1}$)	30	50	60	90	130
d_A (en m)	14	30	40	77	145

La première ligne de ce tableau correspond aux

La deuxième ligne de ce tableau correspond aux

- Déterminer l'**image** de 60 par la fonction g signifie :

- Déterminer le ou les **antécédent(s)** s'il existe de 145 par la fonction g signifie :

Remarque 1 :

Attention, ici l'antécédent de 30 par la fonction est 50 et l'image de 30 par la fonction est 14 !

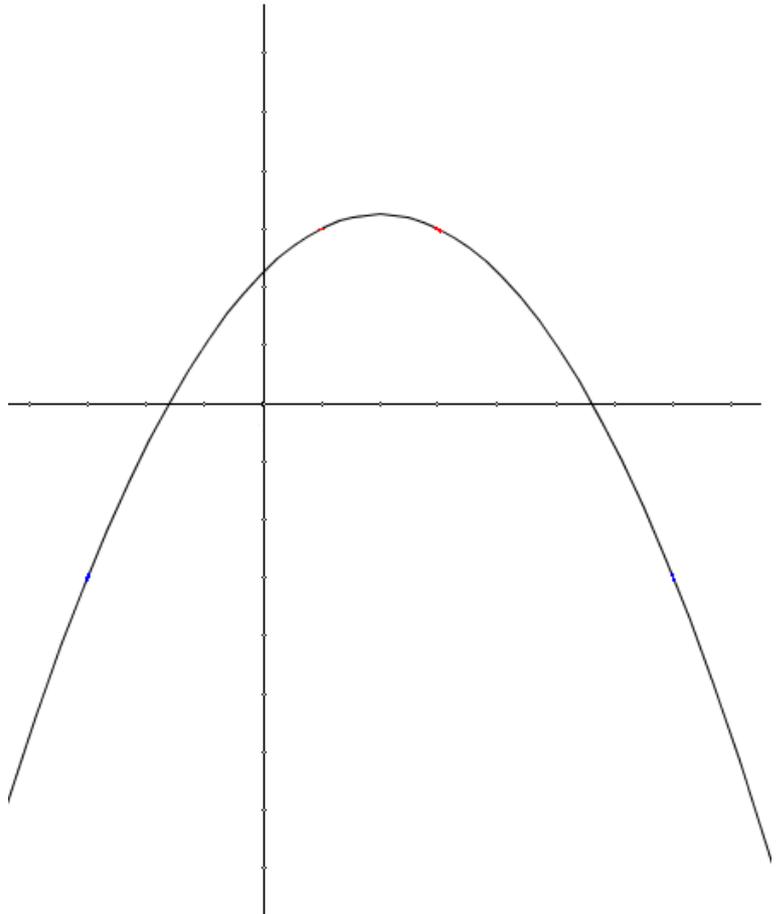
Remarque 2 :

Dans un tableau de valeurs, toutes les données ne sont pas écrites (il y en a une infinité !), mais, par exemple, l'image de 40 par la fonction g existe...

B. REPRESENTATION GRAPHIQUE.

On donne ci-contre la représentation graphique d'une fonction k dans le repère (O, x, y) .

- Pour trouver l'image du nombre 3, il faut trouver le nombre 3 sur l'axe des abscisses (axe horizontal). Il faut ensuite tracer une droite perpendiculaire à l'axe qui doit couper la courbe une et une seule fois. Ensuite, il faut tracer une perpendiculaire à la droite précédente pour rejoindre l'axe des ordonnées (axe vertical). Il faut lire alors la mesure. Ici, l'image de 3 par la fonction est le nombre
- Pour trouver les antécédents de -3 , il faut tracer une perpendiculaire à l'axe des ordonnées passant par -3 . A chaque point de coupe, il faut tracer une perpendiculaire rejoignant l'axe des ordonnées. Il faut lire ensuite l'abscisse des points d'intersection. Ici, les antécédents de -3 sont
- Pour trouver les antécédents de 6, on remarque qu'il n'y a pas d'intersection entre la droite perpendiculaire à l'axe des ordonnées et passant par 6 et la courbe.



B. REPRESENTATION GRAPHIQUE.

On donne ci-contre la représentation graphique d'une fonction k dans le repère (O, x, y) .

- Pour trouver l'image du nombre 3, il faut trouver le nombre 3 sur l'axe des abscisses (axe horizontal). Il faut ensuite tracer une droite perpendiculaire à l'axe qui doit couper la courbe une et une seule fois. Ensuite, il faut tracer une perpendiculaire à la droite précédente pour rejoindre l'axe des ordonnées (axe vertical). Il faut lire alors la mesure. Ici, l'image de 3 par la fonction est le nombre
- Pour trouver les antécédents de -3 , il faut tracer une perpendiculaire à l'axe des ordonnées passant par -3 . A chaque point de coupe, il faut tracer une perpendiculaire rejoignant l'axe des ordonnées. Il faut lire ensuite l'abscisse des points d'intersection. Ici, les antécédents de -3 sont
- Pour trouver les antécédents de 6, on remarque qu'il n'y a pas d'intersection entre la droite perpendiculaire à l'axe des ordonnées et passant par 6 et la courbe.

