M. ETIENNE

http://www.sylvain-etienne.fr/

Faire le point sur Nspire

CHAPITRE 04 : NOTIONS DE FONCTION.

Pour définir une fonction dans un écran de calculs.

Dans un écran de calcul, pour obtenir la fonction	
$f: x \mapsto x^3 - 3x - 1$, tapez la séquence : F (X) en [:=] X (3)	$A(x) := x^3 - 3 \cdot x - 1$ Terminé
3 X-1. Validez.	
Pour évaluer en une valeur, il suffit de taper $\mathbf{F}(0,2)$ et de	$f(x) = x^3 - 3 \cdot x - 1$ Terminé
valider pour obtenir l'image de -2 par la fonction <i>f</i> .	$\frac{1}{(4-2)}$ -3
Pour obtenir l'antécédent à partir d'une fonction, c'est parfois très	$f(x):=x^3-3\cdot x-1$ Terminé
difficile, mais on peut utiliser une résolution d'équation :	$\frac{1}{4-2}$
SOLVE() $F()$ $X() = (1)$, $X()$ et validez.	
	solve($f(x)=1,x$) $x=-1 \text{ or } x=2$
	solve($f(x) = -1, x$) $x = -\sqrt{3}$ or $x = 0$ or $x = \sqrt{3}$

Pour définir une fonction dans un écran de graphiques.

Dans un écran de graphique, si vous n'êtes pas dans la ligne de	6.39 † y
saisie, appuyez sur 🖽.	
Dans la ligne de saisie $f1(x)$ = par exemple, rentrez $X \odot 3$	$\int \mathbf{f1}(x) = x^3 - 3 \cdot x - 1$
③ X⊂1. Validez.	
Le graphe apparaît alors.	-10 / 1 / 10
On peut obtenir la table de valeurs rapidement par le raccourci :	6.39 ↑ y X f1(x):= ▼
	x^3-3*x
Cela permet d'obtenir rapidement les images par la fonction f	
d'une suite de nombre.	
On peut modifier les entrées (x) par : $(menu)(5)(5)$.	
Rappel : pour passer d'un écran à l'autre dans un mode partagé, il	
faut appuyer sur etri (tab).	
	≪ v=x -3 x-1 < -2.125 < >
Sur l'écran graphique, appuyez sur 🖾 T pour supprimer la table.	6.39 y
Appuyez sur $(\underline{menu})(7)(1)$ pour choisir le menu point et placer un	() 3 a t
point sur le graphe de la tonction	
point sur le graphe de la fonction.	$f_1(x) = x^2 - 3x - 1$
point sur le graphe de la fonction.	(T1(x)=x ^{3·x-1}
point sur le graphe de la fonction.	$-10 \qquad \qquad \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1$
point sur le graphe de la fonction.	-10 (1) (1) (1) (1) (2) (2) (3)
	$-10 \qquad \qquad$
	(-2.11, -4.04)
Sortez du mode Points en appuvant sur (===).	(-2.11, -4.04)
Sortez du mode Points en appuyant sur 🖘. Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en	(-2.11, -4.04)
Sortez du mode Points en appuyant sur (sc). Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en temps réel. On peut aussi modifier directement le texte des	(-2.11, -4.04)
Sortez du mode Points en appuyant sur (===c). Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en temps réel. On peut aussi modifier directement le texte des coordonnées en cliquant dessus par deux fois.	(-2.11, -4.04)
Sortez du mode Points en appuyant sur (). Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en temps réel. On peut aussi modifier directement le texte des coordonnées en cliquant dessus par deux fois.	(-2. + 1, -4.04) $(-2. + 1, -4.04)$ $(-2. + 1, -$
Sortez du mode Points en appuyant sur . Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en temps réel. On peut aussi modifier directement le texte des coordonnées en cliquant dessus par deux fois.	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
Sortez du mode Points en appuyant sur (). Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en temps réel. On peut aussi modifier directement le texte des coordonnées en cliquant dessus par deux fois.	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
Sortez du mode Points en appuyant sur (esc). Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en temps réel. On peut aussi modifier directement le texte des coordonnées en cliquant dessus par deux fois.	(-2) + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 +