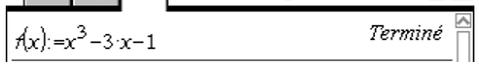
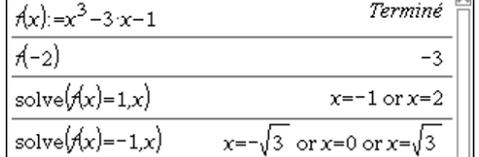
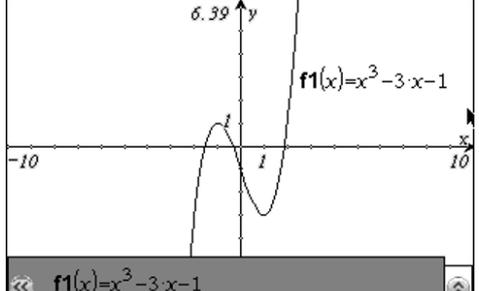
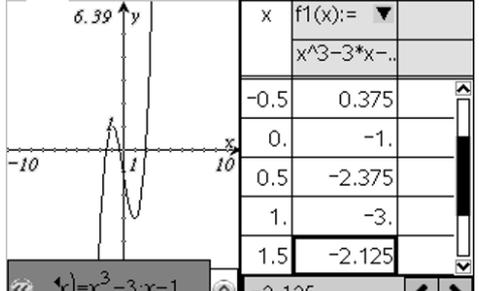
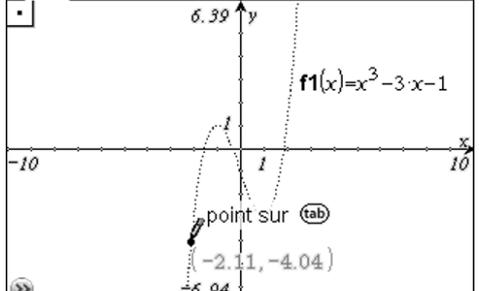


## CHAPITRE 04 : NOTIONS DE FONCTION.

### Pour définir une fonction dans un écran de calculs.

<p>Dans un écran de calcul, pour obtenir la fonction <math>f : x \mapsto x^3 - 3x - 1</math>, tapez la séquence : <b>F</b>(<b>(</b> <b>X</b>) <b>(ctrl)</b> [=] <b>X</b> <b>(^)</b> <b>(3)</b> <b>(-)</b> <b>(3)</b> <b>(X)</b> <b>(-)</b> <b>(1)</b>. Validez.</p>	
<p>Pour évaluer en une valeur, il suffit de taper <b>F</b>(<b>(</b> <b>(-)</b> <b>(2)</b> <b>)</b> et de valider pour obtenir l'image de -2 par la fonction <math>f</math>.</p>	
<p>Pour obtenir l'antécédent à partir d'une fonction, c'est parfois très difficile, mais on peut utiliser une résolution d'équation : <b>S</b> <b>O</b> <b>L</b> <b>V</b> <b>E</b> (<b>(</b> <b>F</b> <b>(</b> <b>X</b> <b>)</b> <b>=</b> <b>(1)</b> <b>)</b> <b>(X)</b> <b>)</b> et validez.</p>	

### Pour définir une fonction dans un écran de graphiques.

<p>Dans un écran de graphique, si vous n'êtes pas dans la ligne de saisie, appuyez sur <b>(tab)</b>.          Dans la ligne de saisie <math>f1(x)=</math> par exemple, rentrez <b>X</b> <b>(^)</b> <b>(3)</b> <b>(-)</b> <b>(3)</b> <b>(X)</b> <b>(-)</b> <b>(1)</b>. Validez.          Le graphe apparaît alors.</p>													
<p>On peut obtenir la table de valeurs rapidement par le raccourci : <b>(ctrl)</b> <b>T</b>.          Cela permet d'obtenir rapidement les images par la fonction <math>f</math> d'une suite de nombre.          On peut modifier les entrées (x) par : <b>(menu)</b> <b>(5)</b> <b>(5)</b>.</p> <p>Rappel : pour passer d'un écran à l'autre dans un mode partagé, il faut appuyer sur <b>(ctrl)</b> <b>(tab)</b>.</p>	 <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>f1(x):=</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-0.5</td> <td>0.375</td> </tr> <tr> <td>0.</td> <td>-1.</td> </tr> <tr> <td>0.5</td> <td>-2.375</td> </tr> <tr> <td>1.</td> <td>-3.</td> </tr> <tr> <td>1.5</td> <td>-2.125</td> </tr> </tbody> </table>	x	f1(x):=	-0.5	0.375	0.	-1.	0.5	-2.375	1.	-3.	1.5	-2.125
x	f1(x):=												
-0.5	0.375												
0.	-1.												
0.5	-2.375												
1.	-3.												
1.5	-2.125												
<p>Sur l'écran graphique, appuyez sur <b>(ctrl)</b> <b>T</b> pour supprimer la table.          Appuyez sur <b>(menu)</b> <b>(7)</b> <b>(1)</b> pour choisir le menu point et placer un point sur le graphe de la fonction.</p>													
<p>Sortez du mode Points en appuyant sur <b>(esc)</b>.          Vous pouvez déplacer alors le point, les coordonnées s'affichent en temps réel. On peut aussi modifier directement le texte des coordonnées en cliquant dessus par deux fois.</p>	