

### 33. Projection orthogonale sur une droite du plan, projection vectorielle associée. Applications (calculs de distances et d'angles, optimisation...).

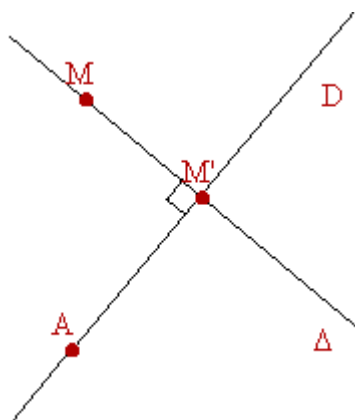
Sébastien DUCHATEL  
[pacmandx@yahoo.fr](mailto:pacmandx@yahoo.fr)

*Niveau* : complémentaire

*Pré requis* : orthogonalité, théorème de Thalès, angles orientés

Soit  $E$  un plan affine euclidien d'espace vectoriel associé  $\vec{E}$ .

#### 1. Projection orthogonale sur une droite du plan



Soit  $D$  une droite de  $E$ .

#### Proposition 1.1

Soit  $M$  un point de  $E$ . Il existe une unique droite  $\Delta$  perpendiculaire à  $D$  passant par  $M$ .

#### Définition 1.2

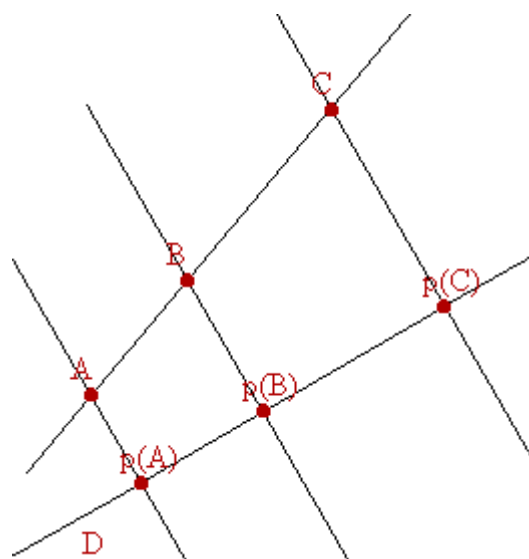
On appelle projection orthogonale sur la droite  $D$  l'application  $p : E \rightarrow E$  qui à tout point  $M$  de  $E$  associe le point  $M'$  tel que  $\{M'\} = D \cap \Delta$  où  $\Delta$  est la droite perpendiculaire à  $D$  passant par  $M$ .

#### Propriétés 1.2

- i.  $p(E) = D$  ( $p$  non surjective).
- ii. Si  $\Delta$  est la droite perpendiculaire à  $D$  telle que  $\Delta \cap D = \{M\}$  alors  $p^{-1}(\{M\}) = \Delta$ .
- iii. La droite  $D$  est l'ensemble des points invariants de  $p$ .
- iv.  $p \circ p = p$ .

#### Proposition 1.3

Soient  $A, B, C$  des points deux à deux distincts de  $E$  et  $\lambda$  un réel tels que  $\overline{AB} = \lambda \overline{AC}$ . On a alors  $\overline{p(A)p(B)} = \lambda \overline{p(A)p(C)}$ .



*Preuve* : Si la droite  $(AB)$  n'est pas perpendiculaire à  $D$ , alors d'après le théorème de Thalès, on a  $\lambda = \frac{\overline{AB}}{\overline{AC}} = \frac{\overline{p(A)p(B)}}{\overline{p(A)p(C)}}$  d'où  $\overline{p(A)p(B)} = \lambda \overline{p(A)p(C)}$ . Si la droite  $(AB)$  est perpendiculaire à  $D$ , on a alors  $p(A) = p(B) = p(C)$  d'où  $\overline{p(A)p(B)} = \lambda \overline{p(A)p(C)}$ .

#### Corollaire 1.4

Une projection orthogonale sur une droite conserve les milieux.

## 2. Projection vectorielle associée

Soient  $D$  une droite de  $E$  et  $p$  la projection orthogonale sur la droite  $D$ .

La motivation principale de cette partie est de démontrer que  $p$  est une application affine. On voudrait donc l'existence d'une application  $\pi$  linéaire de  $E$  dans  $E$  telle que :

$$\forall (A, B) \in E^2, \pi(\overline{AB}) = \overline{p(A)p(B)}.$$

#### Proposition 2.1

Soient  $A, B, A', B'$  des points de  $E$  tels que  $\overline{AB} = \overline{A'B'}$ . On a alors

$$\overline{p(A)p(B)} = \overline{p(A')p(B')}.$$

*Preuve* : soit  $I$  le milieu de  $[AB']$ , on a alors  $I$  milieu de  $[A'B]$ . D'après le corollaire 1.4, on a  $p(I)$  milieu de  $[p(A)p(B')]$  et de  $[p(A')p(B)]$ . On en déduit :

$$\overline{p(A)p(B)} = \overline{p(A')p(B')}.$$

#### Définition 2.2

On appelle projection vectorielle associée à  $p$  l'application  $\pi : \overline{E} \rightarrow \overline{E}$  qui à un vecteur  $\vec{u}$  de représentant  $\overline{AB}$  associe le vecteur  $\overline{p(A)p(B)}$ .

#### Propriétés 2.3

- i.  $\pi$  est linéaire.
- ii. Soit  $\overline{D}$  la direction de la droite  $D$ ,  $\ker \pi = \overline{D}^\perp$  et  $\text{Im} \pi = \overline{D}$ .
- iii.  $\pi \circ \pi = \pi$ .

*Preuve* : i. Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de  $\overline{E}$  de représentants respectifs  $\overline{AB}$  et  $\overline{BC}$ . On a alors :

$$\pi(\vec{u} + \vec{v}) = \pi(\overline{AC}) = \overline{p(A)p(C)} = \overline{p(A)p(B)} + \overline{p(B)p(C)} = \pi(\overline{AB}) + \pi(\overline{BC}) = \pi(\vec{u}) + \pi(\vec{v}).$$

D'après la proposition 1.3, on a de même  $\forall \vec{u} \in \overline{E}, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \pi(\lambda \vec{u}) = \lambda \pi(\vec{u})$ .

#### Corollaire 2.4

Une projection orthogonale sur une droite est une application affine. Elle conserve donc les barycentres ce qui est une généralisation du corollaire 1.4.

## 3. Applications

### 3.A Calculs d'angles

On oriente  $E$ . Soient  $A, B, C$  trois points de  $E$  deux à deux distincts et  $p$  la projection orthogonale sur la droite  $(AC)$ . On oriente  $(AC)$  par le choix d'un vecteur directeur unitaire de  $(AC)$ . Soit  $\theta$  une mesure de l'angle orienté  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ . On a alors  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AB}\| \|\overrightarrow{AC}\| \cos \theta$ .

### Proposition 3.B.1

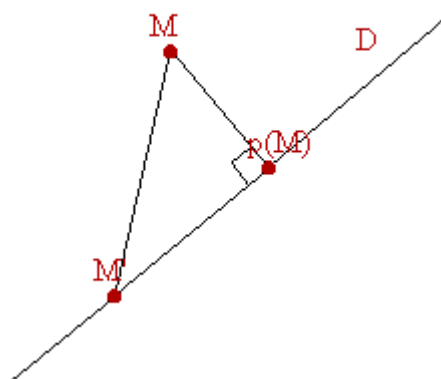
$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{Ap(B)} \cdot \overrightarrow{AC}.$$

On en déduit que  $\cos \theta = \frac{\overrightarrow{Ap(B)} \cdot \overrightarrow{AC}}{\|\overrightarrow{AB}\| \|\overrightarrow{AC}\|}$ . Si le triangle ABC est rectangle en C alors

$$\cos \theta = \frac{\|\overrightarrow{AC}\|}{\|\overrightarrow{AB}\|}.$$

### 3.B. Distance d'un point à une droite

Soient  $D$  une droite de  $E$ ,  $p$  la projection orthogonale sur la droite  $D$  et  $M$  un point de  $E$ .



#### Définition 3.B.1

On appelle distance du point  $M$  à la droite  $D$  :

$$d(M, D) := \inf \{ \|\overrightarrow{MM'}\| : M' \in D \}$$

#### Proposition 3.B.2

$$d(M, D) = \|\overrightarrow{Mp(M)}\|$$

*Preuve :* pour tout point  $M'$  de la droite  $D$ , on a d'après le théorème de Pythagore dans le triangle  $MM'p(M)$

rectangle en  $p(M)$  :

$$\|\overrightarrow{M'p(M)}\|^2 + \|\overrightarrow{p(M)M}\|^2 = \|\overrightarrow{MM'}\|^2$$

d'où  $\|\overrightarrow{p(M)M}\| \leq \|\overrightarrow{MM'}\|$  et comme  $p(M) \in D$ , on a par définition  $d(M, D) = \|\overrightarrow{Mp(M)}\|$ .

#### Proposition 3.B.3

Soit  $A$  un point de  $D$  et  $\vec{n}$  un vecteur orthogonal non nul à  $\overline{D}$ . On a alors :

$$d(M, D) = \frac{|\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}.$$

### 3.C. Optimisation

Soient  $D$  une droite de  $E$ ,  $A$  et  $B$  deux points de  $E$ ,  $\alpha$  et  $\beta$  deux réels positifs tels que  $\alpha + \beta \neq 0$ .

On cherche un point  $M$  de  $D$  tel que  $\alpha MA^2 + \beta MB^2$  soit minimum.

Soit  $G$  le barycentre du système pondéré  $\{(A, \alpha), (B, \beta)\}$ . On a ainsi :

$$\begin{aligned}\alpha MA^2 + \beta MB^2 &= \alpha(\overrightarrow{MG} + \overrightarrow{GA}) \cdot (\overrightarrow{MG} + \overrightarrow{GA}) + \beta(\overrightarrow{MG} + \overrightarrow{GB}) \cdot (\overrightarrow{MG} + \overrightarrow{GB}) \\ &= (\alpha + \beta)MG^2 + \alpha GA^2 + \beta GB^2 + 2\overrightarrow{MG} \cdot (\alpha \overrightarrow{GA} + \beta \overrightarrow{GB})\end{aligned}$$

Comme  $\alpha \overrightarrow{GA} + \beta \overrightarrow{GB} = \vec{0}$ , on en déduit l'égalité suivante :

$\alpha MA^2 + \beta MB^2 = (\alpha + \beta)MG^2 + \alpha GA^2 + \beta GB^2$ . On en déduit que  $\alpha MA^2 + \beta MB^2$  est minimum si  $(\alpha + \beta)MG^2$  est minimum d'où  $M := p(G)$  convient où  $p$  est la projection orthogonale sur la droite  $D$  d'après la proposition 3.A.2.

#### 4. Questions posées à la fin de cet exposé

- i. Quel est l'ensemble des points équidistants à deux droites ?
- ii. Dans un repère orthonormé, soient une droite  $D$  d'équation  $ax + by + c = 0$  et un point  $M$  de coordonnées  $(X, Y)$ . Donner les coordonnées du projeté de  $M$  sur la droite  $D$ .